



KÁRPÁT-MEDENCEI MAGYAR KÖZÉPISKOLÁK INFORMATIKAI VERSENYE

1. A verseny célja :

Lehetőséget biztosítani a Kárpát-medencei magyar középiskolák informatikai megmérettetésére. A verseny egyúttal a szlovákiai magyar középiskolák országos bajnoksága is. A programozás és az alkalmazói ismeretek iránt érdeklődő tehetséges diákok számára lehetőséget szeretnénk teremteni országos és nemzetközi szintű megmérettetésre. Kárpát-medencében a magyar tannyelvű iskolák körében e kezdeményezés egyedülálló.

2. Célcsoport :

Középiskolai tanulók

I. korcsoport - a 4-éves középiskola 1.-2. évfolyam tanulói (9. -10.évf.)

II. korcsoport - a 4-éves középiskola 3.-4. évfolyam tanulói (11. -12.évf.)

3. Kategóriák :

Programozói kategória_B (I. korcsoport) egyéni verseny

Programozói kategória_A (II. korcsoport) egyéni verseny

Felhasználói kategória_B (I. korcsoport) egyéni verseny

Felhasználói kategória_A (II. korcsoport) egyéni verseny

Bemutató

Minden benevezett tanuló bemutatót, oktatási segédanyagot (prezentáció, flash, html, stb.) készíthet egy megadott témában (évente változó). A bemutató elkészítése nem kötelező, de az iskolák versenyébe beszámítjuk a pontszámot.

Vetélkedő

Iskolánként 1 csapat, 4 diák alkotja akik részt vesznek a programozói vagy a felhasználói kategóriában

Iskolák versenye

Az összesített kiértékelésbe beleszámítanak az egyes kategóriákban elért legjobb eredmények amelyekben az iskolák részt vesznek. (levelező fordulók, programozói és felhasználói kategória, prezentáció, vetélkedő, előadások megtartása – tanár, diák).

4. A verseny leírása :

Tanulmányi verseny középiskolások számára

Rendező : Füleki Gimnázium

Társrendező : Rákóczi Szövetség, e-Talentum, Észak-Magyarországért Alapítvány

Helyszín : Gimnázium Füle

Lebonyolítás : A verseny három fordulóban zajlik (2 levelező forduló + döntő)
Levelező fordulók - 1. forduló (november-december-január)
2. forduló (február-március)

Döntő (április)

Elérhetőség : www.infoprog.net

Általános követelmények :

- ❖ Programozói kategória A,B (Free Pascal, C/C++, Python, Java)
- ❖ Felhasználói kategória B (Táblázatkezelés, Szövegszerkesztés - MS Office)
- ❖ Felhasználói kategória A (Táblázatkezelés, Adatbáziskezelés - MS Office)
- ❖ Vetélkedő (általános számítástechnikai ismeretek)

5. Pontverseny

		INFOPROG pont			Döntő			Összesen
		Egyéni			Levelező fordulók			
#		Felh.kat.	Prog.kat.	Bemutató	Felh.kat.	Prog.kat.	Vetélkedő	
	maximum pontszám	40	40	20	100	100	100	
1.	1. év	40		20	100		25	185
2.	2. év	40		20	100		25	185
3.	3. év	40		20	100		25	185
4.	4. év	40		20	100		25	185
	Összesen							740

		INFOPROG pont			Döntő			Összesen
		Iskolák versenye			Levelező fordulók			
#		Felh.kat.	Prog.kat.	Bemutató	Felh.kat.	Prog.kat.	Vetélkedő	
	maximum pontszám	40+40	40+40	20	100+100	100+100	100	
1.	Iskolai év	160		20	400		100	680
	Összesen							680

Az iskolák versenye

Levelező : Az iskola legjobb diákjának pontszáma a felhasználói és a programozói kategóriában

Bemutató : Az iskola legjobb diákjának pontszáma

Döntő : Az iskola legjobb diákjának pontszáma a felhasználói és a programozói kategóriában

Vetélkedő Az iskola pontszáma

6. Résztvevő országok : Szlovákia, Magyarország, Ukrajna, Románia, Szerbia

Bejelentkezési információk :

iskolák kódjai

G - Gimnázium, Líceum

Sz - Szakközépiskola, szakiskola

E - Elektrotechnikai

G8 - Gimnázium 8 éves

G6 - Gimnázium 6 éves

G - Gépipari

M - Magániskola

T - Építészeti

H - Egyházi

K - Kereskedelmi, közgazdasági

I - Informatikai szakközépiskola

N - Egyéb ki lehet egészíteni a listát

Ha egy iskola több típusú akkor mindkét rövidítést feltüntetni

pld. Gimnázium és Szakközépiskola : G_Sz

Közgazdasági és Gimnázium : K_G

Ország

UA - Ukrajna

RO - Románia

YU - Jugoszlávia

HU - Magyarország

SK - Szlovákia

HR - Horvátország

SI - Szlovénia

AT - Ausztria

Kategória

P_A, P_B - Programozói

F_A, F_B - Felhasználói

T - tanár